

## キャプテン杯競技要項

### 1. 競技方法

18ホールズストロークプレー

アンダーハンディ戦

バックティー使用

### 2. 競技の条件

#### ① ホールとホールの間での練習禁止

規則 5-5b は次のように修正される。

2つのホールのプレーの間、プレーヤーは次のことをしてはならない。

- ・終了したばかりのパッティンググリーンやその近くで練習ストロークを行う。

または、

- ・終了したばかりのパッティンググリーンの表面をこすったり、球を転がすことによってパッティンググリーン面をテストする。

この条件の違反は次のホールに2打罰。

#### ② スタート後の打球練習場及びアプローチ練習場の使用禁止

### 3. 競技規則

- ① 修理地は、青杭又は白線をもってその境界を標示する。

- ② レッドペナルティーエリアは赤杭又は赤線をもってその境界を標示する。

- ③ インコース13・14番ホールの縞杭は、適用外とする。

- ④ 排水溝は動かさない障害物とする。

- ⑤ 人工の表面を持つ道路に接した排水溝は、その道路の一部とみなす。

- ⑥ 元電磁誘導カート用の3本のコンクリート軌道は全幅をもって動かさない障害物とみなす。

- ⑦ スプリンクラーが、パッティンググリーンから2クラブレンジス以内であり、球からも2クラブレンジスの範囲内で、しかも球とホールとの間のプレーの線上にかかっているときは、プレーヤーは動かさない障害物として救済を受けることができる。

- ⑧ 本ローカル・ルールに記載されていない事項はすべてJGA競技規則による。

### 4. 順位の決定

同ネットの場合ハンディ上位、同ハンディの場合カウントバックとする。